

Codex
Compendium
D' Aeon

Of blood And Nobility

Par

Brakka El'nathanos

Édition 2017

Introduction :

Ce codex a pour but d'expliquer les fonctionnements de la noblesse en Aeon. Comment fonctionne-t-elle, la hiérarchie parmi celle-ci, les lois qui la gère ainsi que les règles de vassalité et quelques spécifications.

Obtenir une terre et division des terres

Cette première section parle de la méthode d'obtention d'une terre, ses prérequis, ce que cela implique et à quoi vous devez vous attendre lorsque vous recevez les titres de propriété d'une terre.

Pour recevoir une terre il faut pour cela faire affaire à un propriétaire terrien au minimum, la personne peut ainsi vous vendre une terre comme son bon vouloir : Via un paiement en monnaie, ressource, service, cadeau, entente de vassalité, etc.

Lorsque vous obtenez une terre vous obtenez le titre de **Propriétaire Terrien** Ceci n'est aucunement un titre de noblesse et ne vous accorde pas vraiment de droit au respect plus qu'une autre personne, cela peut faire de vous un bourgeois tout au plus et avoir le droit d'être appelé Monsieur ou Madame, donc vous offusquer de vous faire parler comme un citoyen moyen serait mal placé et mal perçu par la noblesse qui elle a droit au respect.

D'ailleurs, les terres sont divisées de plusieurs manières, nous allons appeler cela un **fief**.

Les terres

Voici l'ordre des différents types de terres et les prérequis reliés à celle-ci :

Terre de base :

Cette terre est une région de taille quelconque qui ne vous accorde rien de plus que son territoire et le droit de l'exploiter.

Baronnie :

Fief comprenant 2 terres : une terre de base et une baronnie qui est la terre suzeraine et accorde à son propriétaire le titre de baron et de suzerain du fief.

Comté :

Fief comprenant 3 terres : 2 de base et un comté qui est la terre suzeraine et accorde le titre de Comte et de suzerain du fief au complet.

Duché :

Fief comprenant 4 terres : 3 de base et un Duché qui est la terre suzeraine et accorde le titre de Duc et de suzerain du fief au complet.

Un Duc a normalement droit de participer en tant que conseiller de la cour du royaume auquel il est rattaché.

Marquisat :

Fief comprenant de 1 à 5 terres : Le marquisat est une terre spéciale généralement située aux frontières d'un Royaume et accordant d'importants droits militaires à son seigneur pour que ce dernier assure la protection du royaume.

Un marquis a normalement droit de participer en tant que conseiller de la cour du royaume auquel il est rattaché.



Titres Sociaux

Cette section parle des différents titres de noblesse, ce qu'ils apportent et ce qu'ils exigent, elle est aussi dédiée à vous aider à comprendre votre place en ce monde et à quel point vous devez vous la fermer devant autrui (ou pas).

Esclave, serf :

Ce rang est accordé à la population ne payant pas de taxes, ces gens se font entretenir par le seigneur est se faisant combler ses besoins de base : Le gîte, l'habit, la nourriture.

C'est au seigneur de juger de la qualité de vie qu'il accorde à sa populace.

De plus un esclave ou un Serf n'a en soit aucun droit légal et ne peut se défendre en cour.

Cette tâche reviendra à son propriétaire de la représenter.

Citoyen, plébéien :

Membre de la population payant ses taxes, cette personne a des droits et le devoir de se trouver un emploi pour subvenir à ses propres besoins.

Cette personne a aussi des droits et peut se défendre lui-même s'il est amené en justice.



Crédit photo: Audrey Bisson

Bourgeois :

Membre de la population possédant une richesse bien au-dessus de la moyenne et payant ses taxes, possède généralement un petit lopin de terre.

Cette personne a le droit de se défendre à la cour et sa version des faits doit être entendue.

A le droit d'être appelé monsieur ou madame et d'exiger le respect des gens en dessous de lui (Petit peuple)

Propriétaire terrien :

Personne possédant une terre, ne fait pas partie du peuple ni de la noblesse, cette personne gère un assez grand territoire pour tout de même s'attirer le respect du petit peuple et de la bourgeoisie.

Cette personne a le droit de parole à la cour ou s'il est trainé en justice peut même exiger un champion.

A le droit de se faire appeler monsieur ou madame et peut l'exiger de la part du petit peuple et de la bourgeoisie.



Crédit photo: Elias Prudhomme

Noble :

Personne ayant le sang bleu, lui et sa descendance font partie de la haute société de par leur sang ou leur naissance et on droit au respect de tous et chacun.

En nouvel-Aeon il est possible de devenir noble en ayant l'approbation et la signature de 100 personnes (10 en jeu) ainsi que le support de 2 personnes d'importance (Un sheriff, un autre noble, un chevalier, un représentant de la grande guilde des mages, un haut gradé militaire, etc.) et d'avoir une cour d'au moins 5 personnes.



Crédit photo: Blackburn photography

Le noble a le droit de se faire appeler messire, sire ou monseigneur.

L'équivalent féminin étant Dame ou Ma dame.

Peut exiger de se faire appeler ainsi par tous et chacun et a droit au salut par l'inclinaison de la tête. A droit à la parole à la cour, de se défendre en justice et peut exiger un champion.

Baron :

Personne possédant une baronnie, a droit au respect de tous et chacun, son titre de noblesse n'est aucunement héréditaire et n'est partagé qu'avec son ou sa compagne tant et aussi longtemps que la Baronnie est en sa possession.

Il est recommandé d'avoir une cour d'au moins 5 personnes lorsque vous êtes baron sous peine de paraître ridicule auprès du restant de la noblesse.

A le droit de se faire appeler : Baron, votre excellence messire, sire ou monseigneur.

L'équivalent féminin étant baronne, votre excellence dame ou Madame.

Peut exiger de se faire appeler ainsi par tous et chacun et a droit au salut par l'inclinaison de la tête par la noblesse équivalente ou inférieur.

A droit à la parole à la cour, de se défendre en justice et peut exiger un champion.

Comte :

Personne possédant un comté, a droit au respect de tous et chacun, son titre de noblesse n'est aucunement héréditaire et n'est partagé qu'avec son ou sa compagne tant et aussi longtemps que le comté est en sa possession.

Il est recommandé d'avoir une cour d'au moins 5 personnes lorsque vous êtes comte, sous peine de paraître ridicule auprès du restant de la noblesse.



Crédit photo Blackburn Photography

A le droit de se faire appeler : comte, votre excellence messire, sire ou monseigneur.

L'équivalent féminin étant comtesse, votre excellence dame ou Ma dame.

Peut exiger de se faire appeler ainsi par tous et chacun et a droit au salut par l'inclinaison de la tête par la noblesse équivalente ou inférieur.

A droit à la parole à la cour, de se défendre en justice et peut exiger un champion.

Duc :

Personne possédant un Duché, a droit au respect de tous et chacun, son titre de noblesse n'est aucunement héréditaire et n'est partagé qu'avec son ou sa compagne tant et aussi longtemps que le duché est en sa possession.

Il est recommandé d'avoir une cour d'au moins 5 personnes lorsque vous êtes Duc, sous peine de paraître ridicule auprès du restant de la noblesse.



A le droit de se faire appeler : Duc, votre grace, messire, sire ou monseigneur.

L'équivalent féminin étant Duchesse, votre excellence, dame ou Ma dame.

Peut exiger de se faire appeler ainsi par tous et chacun et a droit au salut par l'inclinaison de la tête par la noblesse équivalente ou inférieur.

A droit à la parole à la cour, de se défendre en justice et peut exiger un champion.

Marquis :

Personne possédant un Marquisat, a droit au respect de tous et chacun, son titre de noblesse n'est aucunement héréditaire et n'est partagé qu'avec son ou sa compagne tant et aussi longtemps que le marquisat est en sa possession.

Il est recommandé d'avoir une cour d'au moins 5 personnes lorsque vous êtes Marquis, sous peine de paraître ridicule auprès du restant de la noblesse.

Un marquis a aussi droit de porter ses armes en permanence au même titre qu'un Haut Lord, chevalier ou membre de la royauté. Il est considéré comme haut gradé militaire au même titre que général.



Crédit photo: Ti-Gab Charbonneau

A le droit de se faire appeler : Marquis, votre grâce, messire, sire ou monseigneur.

L'équivalent féminin étant Marquise, dame ou Ma dame.

Peut exiger de se faire appeler ainsi par tous et chacun et a droit au salut par l'inclinaison de la tête par la noblesse équivalente ou inférieur.

A droit à la parole et de siéger à la cour, de se défendre en justice et peut exiger un champion fournis par son opposant si ce dernier n'a pas accès à un dans le mois suivant le procès.

Haut Lord :

Personne au sang bleu et ayant 3 fiefs vassaux au sien, cette personne fait partie de la haute noblesse et son titre est héréditaire et partagé à son ou sa compagne.

Il est recommandé d'avoir une cour d'au moins 5 personnes lorsque vous êtes Haut-Lord, sous peine de paraître ridicule auprès du restant de la noblesse.

Un Haut Lord a aussi droit de porter ses armes en permanence au même titre qu'un Marquis, chevalier ou membre de la royauté ainsi que de recevoir un traitement de Gentilhomme.



Crédit photo: Blackburn Photography

A le droit de se faire appeler : My Lord, lord ou mi lord et peut exiger de se faire appeler ainsi par tous et chacun.

Son équivalent féminin étant Mi Lady ou My Lady.

A droit au salut par l'inclinaison de la tête et peut exiger une petite révérence de la part de toute la noblesse et du peuple.

A droit à la parole et de siéger à la cour, de se défendre en justice et peut exiger un champion fournis par son opposant si ce dernier n'a pas accès à un dans le mois suivant le procès.

Royauté :

Personne au sang royal, que ce soit un prince, une princesse, un Roi, une reine, un empereur ou une impératrice ou un titre équivalent cette personne a droit au respect de tous et chacun.

Cette personne a droit au salut par la révérence complète (Genou par terre) et peut exiger la petite révérence.

A droit à la parole à la cour et d'y siéger, de se défendre en justice et peut exiger un champion fournis par son opposant si ce dernier n'a pas accès à un dans l'année suivant le procès.

Ainsi que d'un traitement de gentilhomme.

Un membre de la royauté a droit de se faire appeler et d'exiger : Mon roi, ma reine, votre majesté. Princes, princesses de se faire appeler : Votre altesse.

Un membre de la royauté a aussi droit de porter ses armes et d'avoir un garde du corps en permanence.



Crédit photo: Ti-Gab Charbonneau

Chevalier :

Personne ayant été adoubé, ayant joint la chevalerie et se faisant octroyer le sang bleu par le fait même.

Le ou la compagne du chevalier se fait appeler Ser ou dame.

Le chevalier a droit de se faire appeler : Ser, sir ou messire et de l'exiger à tous et chacun.

Un chevalier garde son titre à vie à moins qu'il soit déshonoré et honni par la personne ou l'ordre l'ayant adoubé.



Crédit photo: Vincent Berger-Milette

A droit de parole à la cour, de se défendre en procès et que sa parole soit prise en compte à tout moment, le chevalier se tient cependant garant de qui il défend.

Le chevalier a droit d'exiger l'ordalie lors d'un procès sans que cela lui soit refusé. Un chevalier a droit de porter ses armes en tout temps.

La noblesse d'un chevalier se mesure à la grandeur de sa réputation.

Prêtre :

Personne ayant l'appui divin, un prêtre a droit au respect de tous et chacun, roi comme manant. Il se doit cependant d'agir en conséquence.

Un prêtre peut exiger de se faire appeler par son rang ecclésiastique par tous et chacun ou : Mon père, ma mère, mon seigneur.

Un prêtre a droit de parole à la cour si la matière touche sa religion et de défendre l'un de ses suivants en procès, ce dernier peut exiger l'ordalie.

Positions Honorifiques

Sheriff :

Personne représentant la loi, un sheriff a le pouvoir d'arrêter une personne sans mandat et dans des cas autres que la mort d'appliquer la sentence immédiatement à l'infraction commise.

Ce dernier a ces pouvoirs seulement dans les territoires sous sa juridiction.

Mage de cour :

Décide des lois arcaniques en place, premier consulté pour un problème de nature arcanique

Maître chasseur :

S'occupe d'organiser des chasses pour le seigneur et de la sécurité des bois.

Forgeron seigneurial :

Nombreux contrats payants pour le seigneur, gère la forge principale.

Percepteur de taxes :

Collecte les taxes et dettes des gens.

Chef de la guilde marchande :

Décide des prix du marché et à accès aux contrats seigneuriaux



Les règles de vassalité

Voici aussi quelques règles, lois et concept de vassalité et noblesse qui sont toujours bonne à savoir, que vous soyez baron, duc ou membre du petit peuple

Lèse-majesté :

Le lèse-majesté est le fait d'insulter ou de manquer de respect envers quelqu'un issu de la royauté.

Ce crime peut être puni de nombreuses manières pouvant aller même dans certains cas jusqu'à la mort.

Serments de vassalité :

Un serment de vassalité est le serment d'un parti envers un autre parti le reconnaissant comme son suzerain. Ainsi accepte la protection de cette dernière et lui offre en retour diverse services et loyauté.

Droit de chevaucher :

Le droit de chevaucher est un droit qu'un vassal peut faire valoir auprès de son seigneur une fois par année.

Ce dernier se devra d'envoyer un minimum de 10% (au moins 80 hommes) de ses troupes pour aller défendre son vassal dans le trouble. Refuser un tel droit est considéré comme une félonie.



Crédit photo: Ti-Gab Charbonneau

Droit d'Ost :

Le seigneur publie son ban de guerre et convoque ses vassaux sous sa bannière et à son ost (armée), non seulement lorsque le pays est envahi ou l'intérêt général mis en jeu, mais aussi pour les guerres privées.

Ce droit impose aux vassaux l'obligation de fournir à leur seigneur un certain nombre d'hommes pour aller à la guerre. Les hommes d'armes servent pour un temps fixe (de quarante à soixante jours). Le seigneur pourvoit sa troupe en armes, en munitions et en vivres. S'ils sont eux-mêmes chevaliers ou barons, ils emmènent avec eux leurs soldats. Quiconque désobéissait devenait félon et comme tel, était privé de son fief voir pire.

Un vassal se doit de fournir à son suzerain dans une telle situation au minimum de 30% de son armée (au moins 200 hommes)

Félonie :

La félonie est un manquement à sa parole, un acte déshonorable grave, un crime de guerre, une action contre son vassal ou son suzerain.

La punition pour un cas de félonie peut aller de quelques couronnes à une fortune, donner sa terre ou même la mort dépendamment de la gravité de la félonie.



Exécution de l'Infâme Morik le Noir

Crédit photo: [Blackborn photography](#)

Guerre territoriale :

Guerre qui se veut purement pour de la prise de territoire, ce type de guerre comporte plusieurs règles dont celle de ne pas attaquer la population d'une autre personne. Ce type de guerre nécessite toujours un minimum de pourparlers avant l'affrontement et débute à l'extérieur des villes où se situe la populace.

Crimes de guerre :

Un crime de guerre est une action qui dévie des lois de la guerre et punissable par le suzerain du fautif. Ce sont généralement des actes non autorisés par le suzerain dans le cadre d'une guerre territoriale.

Voici un exemple des crimes de guerre les plus communs :

- Attaquer la population
- Brûler les champs
- Détruire des ressources naturelles
- Détruire des bâtiments non-militaires
- Faire assassiner un seigneur

Votre parole est votre honneur :

Toute personne ayant une terre est liée par un serment de vassalité quelconque.

Ce serment se fait devant les dieux et sur votre honneur. Briser un tel serment est considéré comme déshonorable et une félonie grave qui peut aller jusqu'à la mort.

Ordalie :

Duel judiciaire devant les dieux qui est obligatoirement à mort. Souvent utilisé pour résoudre un conflit qui s'éternise ou dont la vérité devient complexe à saisir.

Tous peuvent le demander comme moyen mais elle n'est automatiquement accordée qu'à la haute-Noblesse, aux chevaliers et à la royauté.

Il est aussi possible pour un conflit mineur de faire un duel qui n'est pas à mort ou une épreuve, un test qui oppose les deux partis et celui qui remporte l'épreuve est jugé gagnant du conflit.



De braves gaillards rossant pour leur honneur

Crédit photo: Audrey Bisson

Quelques règles de savoir vivre et informations pertinentes

Le Baisemain :

Le baisemain se fait de plusieurs façon dépendamment du contexte et de la personne avec qui vous le faîte.

En premier lieu le baisemain se fait toujours d'un homme à une femme. Il faut mettre genou en par terre ou simplement s'incliner pour le faire dépendamment du respect que vous avez envers la dame.

Vous ne devez prendre la main d'une dame seulement lorsque celle-ci vous la tend.

N'appliquez les lèvres que pour signifier votre désir charnel envers la dame (prenez garde, elle pourrait mal le prendre !) ou sinon apposez votre menton si la dame est égale ou inférieure à vous et le front si elle est supérieure à vous ou que vous lui portez un grand respect.

Déposez votre le menton sur la première phalange des doigts lors de la première rencontre.

Déposez votre menton sur la deuxième phalange si c'est une connaissance.

Déposez votre menton sur la troisième phalange si la dame est une amie.

Déposez votre menton sur le dessus de la main si la dame est votre compagne, votre fiancée ou votre femme.



Le Bon Roi Clovis sous les Charmes
du Saint-Bijou

Salutation :

Mise à genou et inclinaison

Il est de coutume lorsque l'on croise quelqu'un de rang social plus élevé que soi de la saluer et de montrer son respect envers celle-ci et son rang. Ainsi il y a plusieurs us et coutumes à respecter.



Lorsque vous voyez passer devant vous un noble, un seigneur ayant un titre jusqu'à marquis, un chevalier, une noble dame il est d'usage d'incliner la tête en signe de respect, il est toujours recommandé d'utiliser du titre approprié si vous ajoutez la parole à votre salutation.

Lorsqu'un Haut-Lord ou une Haute-Lady passe devant vous il est recommandé de faire une petite révérence devant ce dernier et de la saluer avec l'appellation appropriée : My lord ou Mi lady. La parole n'est pas obligatoire mais hautement recommandé si vous désirez ne serait-ce qu'attirer l'intérêt d'une personne de cette importance.

Lorsque vous croisez de la royauté vous devez faire une révérence complète (en déposant le genou par terre), plus longtemps vous gardez le genou par terre, plus votre respect est démontré.

Un membre de la royauté peut exiger votre inclinaison complète alors il est recommandé d'en faire plus que pas assez. Car vous ne désirez jamais offenser de la royauté, croyez moi !

Garder sa terre pour garder son titre :

En Nouvel-Aeon qui est une terre d'opportunité permet à tous et chacun qui réussissent à se prouver de vivre parmi les grands, d'obtenir de la noblesse.

Cependant tous ceci n'est que temporaire...

Car vous pouvez conserver vos beaux titres de : Baron, comte, duc, marquis à la seule condition que vous avez votre terre suzeraine, si vous la perdez, qu'un rival la conquière ou que vous la vendez, vous retournerez parmi le petit peuple !

Vous ne ferez plus partit de la noblesse ! Alors si vous désirez maintenir ces acquis, peu importe l'impasse qui vous arrive et ainsi donner une chance à votre descendance de faire partit de la haute société dès sa naissance, vous devez passer les prérequis de la noblesse.



Crédit photo: [BlackBorn Photography](#)

Prérequis pour la noblesse

Comme expliqué plus haut, Nouvel-Aeon est un royaume de possibilité, une terre qui forge et bâtit son identité, ainsi les royaumes alentours ont permis à son Gouverneur ou son roi d'anoblir les gens valeureux qui réussissent à être reconnu par le peuple et suivi par celui-ci.

Ainsi voici la procédure en Nouvel-Aeon pour devenir noble de sang :

Avoir l'approbation et la signature de 100 personnes (10 en jeu) qui ne pourront plus jamais signer pour supporter un autre noble, ainsi que le support de 2 personnes d'importance (Un sheriff, un autre noble, un chevalier, un représentant de la grande guilde des mages, un haut gradé militaire, etc.) et d'avoir une cour d'au moins 5 personnes.

Un coup ces conditions remplies apporter à la cour du suzerain de Nouvel-Aeon ces preuves et ce dernier vous anobliras devant tous et chacun avec grand plaisir et vous accueillera parmi la haute société à bras ouverts.



Prérequis pour être Haut-lord :

Vous êtes nobles ? C'est bien ! Les gens vous doivent un peu de respect !

Cependant même parmi la noblesse, il y a une hiérarchie. Il y a différents titres reliés à la quantité de terres que vous possédez ainsi que les régions qui viennent avec qui vous permettent de gagner le respect de tous et chacun voir même l'intérêt de la royauté, mais pourquoi s'en tenir là quand vous pouvez devenir Haut-Lord ? Et par le fait même transmettre ce haut statut d'influence à votre descendance !

Un haut-Lord ne fait pas partie de la Royauté mais pas loin, ce dernier a une nouvelle appellation et diverses permissions à travers le royaume qui vous distingue du petit peuple et même de la noblesse, des traitements favorables vous seront accordés, de nombreuses portes vous seront ouvertes et il sera possible de vous faire entendre auprès de la royauté d'où vous venez et même ailleurs !

Et que faire pour devenir Haut-Lord ? Bien simple ! Vous devez avoir 3 vassaux qui font partie de la noblesse (Baron, comte, Duc, marquis) qui ont décidés de vous porter serment d'allégeance ! Qui vous reconnaissent comme leur suzerain direct (en dessous de votre roi et reine bien sûr) mais qui scellent par le fait même de puissants liens de vassalité avec vous.



De Gauche à Droite :

Le Roi Clovis, Le Roi Manfredd et l'Empereur Bliss,
réunis lors de la cours seigneuriale

Traitement de gentilhomme

Le traitement de Gentilhomme est une tradition accordée à la chevalerie, la Haute noblesse ainsi qu'à la royauté, cette tradition permet ainsi aux gens de la haute société d'être traité avec diligence et respect dû à leur rang et peut vous aider vous-même à résoudre un conflit de façon respectueuse.

À qui s'applique le traitement de Gentilhomme ?

À la chevalerie, la haute noblesse et la royauté.

Quand s'applique un traitement de gentilhomme ?

Lorsque cette personne a perdu une guerre, qu'elle soit territoriale ou autre, une arrestation pour un crime ou pour aller en procès.

Comment s'applique le traitement de gentilhomme ?

Simplement en offrant à la personne la chance de se rendre sans protester, se laisser désarmer et se faire offrir des quartiers luxueux et confortable en attendant le jugement ou la négociation de libération de cette personne.



Un malfrat mis aux arrêts

Pourquoi et qu'est-ce qu'un tel traitement me rapporte ?

Il montre que vous savez comment respecter les gens qui ont su se prouver à travers les années en Nouvel-Aeon et ailleurs dans le monde, cela est l'une des démonstrations que vous savez respecter la noblesse et une personne le méritant et ce en toute occasion.

Cela peut aussi montrer à votre ennemi, rival, captif qu'il compte à vos yeux et que malgré la situation vous savez la respecter et l'apprécier pour ses valeurs. que les terres, amis, vassaux et suzerain de la personne vous attaque, cela démontre que vous êtes prêt à régler un conflit de façon civilisé via la discussion et la négociation plutôt que par la barbarie et les armes.

Les conséquences si ce n'est pas respecter :

Un traitement de gentilhomme interdit par le fait même Bien des conflits inter-royaumes ont été ainsi évités par le respect du traitement de Gentilhomme.



Moment cocasse partagé entre un filou et un garde mis aux arrêts pour insubordination