

# *Introduction*

*Bienvenue dans l'univers d'Aeon, un univers méd fantasy qui sombre lentement mais sûrement vers un monde plus sombre, sinistre et dangereux, où la magie quoi que présente sera de moins en moins accessible, de plus en plus crainte et de moins en moins contrôlable.*

*L'univers d'Aeon est le vôtre, à vous de l'influencer comme vous le pouvez et d'y laisser votre marque, cristalliser les traditions ou les influencer vers une réalité qui vous est propre. Ce document a pour but de vous aider à vous orienter dans le contexte actuel, avoir des trucs pour vous intégrer en jeu ou même avoir des idées de concept de personnages qui se portent bien à l'endroit où l'action se déroule.*

*Avant de lire la suite il est fortement recommandé de survoler le livre du monde pour bien saisir les réalités et les termes qui seront abordés mais il n'est pas obligatoire de tout lire, nous sommes conscients que c'est beaucoup de matériel et comme dans la vraie vie, nous ne savons pas tout sur chaque pays, province ou peuple de notre monde.*

# *Background*

*Il est complexe de se créer un background intéressant et réaliste et pour se faire il est souvent recommandé de bien connaître l'univers dans lequel on joue, en discuter avec l'écrivain est aussi une bonne idée mais voici quelques questions que vous pourriez utiliser pour bâtir votre personnage et sa personnalité*

*La méthode utilisée ici est celle de l'entrevue et a pour but d'interroger votre personnage sur divers aspects de sa vie et expliquer son fonctionnement, c'est une méthode efficace aussi de se plonger dans la tête du personnage et celle-ci vous aidera à avoir une meilleure compréhension des réactions de ce dernier face à diverses situations et le rendra plus tridimensionnel. Si vous connaissez bien la vision que votre personnage a du monde cela vous permettra de le jouer de façon plus cohérente.*

# *Les questions*

- 1. Travailles-tu pour quelqu'un ? Si oui, qui ? Ou es-tu le chef de ton projet ? Si oui, quel est ton entreprise ?*
- 2. Es-tu enfant unique ? As-tu des frères et sœurs ? Es-tu proche de ceux-ci ? Ou distant ?*
- 3. Es-tu adopté ? Connais-tu tes parents ? Et désires-tu les connaître ?*
- 4. À quelle fréquence vois-tu tes parents ? Les vois-tu souvent ? Ou seulement lors de festivités particulières ?*
- 5. Prends-tu soin de tes vêtements et objets ? Ou un coup qu'ils sont usés tu t'en trouve de nouveaux ?*
- 6. Es-tu marié ? Divorcé ? Combien de mariages as-tu eus ?*
- 7. As-tu une maison ? Une terre ? D'où viens-tu ?*
- 8. As-tu le pouce vert ? Es-tu habillé de tes mains et souhaite vivre une vie tranquille de sédentaire ?*
- 9. Ronges-tu tes ongles ? Ou as-tu une mauvaise habitude du genre ?*
- 10. Quel est ton premier "vrai souvenir" ?*
- 11. Tiens-tu la porte pour faire entrer des gens dans un bâtiment ? Ou te fout tu de ceux-ci et ferme la porte directement derrière toi ?*
- 12. Aides-tu et respectes-tu les personnes âgées ? Te soucies-tu de leur bien-être ? Reconnaîs-tu leur expérience ?*
- 13. Qu'en est-il des étrangers ? Un inconnu a besoin d'aide, vas-tu l'aider ? Ou tu l'ignore ?*
- 14. Si tu fais un accident, un dégât ou brise quelque chose, vas-tu nettoyer ? Ou tu quittes les lieux en espérant que personne ne t'a vu ?*
- 15. Si ton patron, chef, seigneur, etc. te demande de mentir ou briser la loi, le fais-tu ?*
- 16. Aimes-tu ton travail ? Quel est ton rêve ?*

17. *Si tu pourrais retourner dans le temps revivre une journée de ta vie, laquelle ?*
18. *Tu pourrais guérir une maladie et la faire disparaître de ce monde, laquelle ?*
19. *Es-tu quelqu'un d'actif et énergique ou la paresse et la loi du moindre effort sont celles que tu appliques ?*
20. *As-tu une formation militaire ou martiale ?*
21. *Quelle est ta plus grande peur ?*
22. *Que préfères-tu boire ? De l'eau ? Une boisson sucrée ? Un jus ? Un alcool ? Lequel ?*
23. *Quel est ton plus grand rêve ?*
24. *As-tu un ennemi ? Une personne qui est ton opposé, ton rival ?*
25. *De quelle manière voudrais-tu mourir ? Ou l'immortalité est-elle un but ultime ?*

*Ces questions, malgré que certaines semblent bénignes aident à donner du vécu à votre personnage et une personnalité différente de la vôtre à celui-ci. N'hésitez pas à partager vos réponses à l'organisation pour que ceux-ci aient une meilleure idée du personnage que vous incarnez !*

## *Les rumeurs*

*À votre arrivée ou avant l'événement nous demanderons à tous et chacun lors de la création de votre personnage d'écrire 5 rumeurs sur votre personnage et sa réputation : 2 rumeurs positives par exemple : "J'ai entendu dire que Manfred est une personne généreuse et qu'il a sauvé un enfant l'autre jour." 2 mauvaises : "Cependant j'ai entendu dire que ce dernier est très impatient et a mauvais caractères lors d'une réunion politique." Et une fausse rumeur : "J'ai entendu dire que Manfred est un vampire !"*

*Ces rumeurs pourront être utilisées pour créer du jeu et de l'intrigue pour votre personnage ! Alors ne soyez pas avare !*

*Ceux qui remettent les rumeurs à leur inscription de personnage recevront 1 point d'influence supplémentaire !*

## *Dynamique actuelle*

*Le royaume de Njördgard ainsi que plusieurs royaumes d'Aeon sont maintenant en guerre depuis plusieurs années contre le Conclave des Très Hauts, un regroupement d'Auréaux qui ont pris le contrôle politique et militaire de Terra Nostra et Terra Nuova.*

*Ces derniers ont une vision très raciste des autres peuples et voient les non-elfes comme des serviteurs, des êtres inférieurs qui ont été créés pour les servir. De plus ils voient les autres peuples elfiques comme des gens qui méritent tout au plus la basse noblesse de leur société idéaliste.*

*La guerre est menée de leur bord par des officiers Auréaux qui mènent des escouades de siphonneurs arcaniques créés dans le but de les servir. Alors il est difficile pour la plupart des peuples d'utiliser la magie pour reprendre l'avantage puisqu'elle n'affecte pas la majorité de leurs troupes alors que ceux-ci l'utilisent sans retenue.*

*Alors depuis, la guerre va de pire en pire pour Njördgard, Féod et les terres du froid éternel. Le bon roi Manfred Godwind use de toutes ses ressources et stratégies pour repousser les troupes du Conclave et réussi à les maintenir depuis 5 ans au nord de son royaume, mais les attaques se font de plus en plus violentes.*

*Malgré que le monde soit en guerre, la vie continue et le développement des royaumes ne peut cesser. Alors ce dernier dépêché des Intendants pour gérer la terre d'Oakwood qui est chère à son cœur et offrira de grandes richesses et récompenses à ceux qui seront aptes à défendre et aider à la gestion de cette terre qui est maintenant l'une des principales lignes de front contre le Conclave.*

*Militaires, soldats, chasseurs de créatures, marchands, voyageurs, chevaliers et commerçants s'y dirigent pour y apporter leur soutien et obtenir richesses et gloire. Et bien sur cette situation critique amène aussi son lot de profiteurs : Criminels et contrebandiers, archéologues avides de connaissances, prospecteurs et forgerons à la recherche de minéraux rares, alchimistes voulant profiter des riches forêts sacrées d'Oak et mages désireux de pouvoir.*

*Il est dit que les bardes composeront des épopées grandioses sur les événements de ce jour, venez faire partie de l'histoire !*

## *Inspiration de personnages*

*Il peut être complexe de s'intégrer à un nouvel univers alors voici quelques propositions de background partiellement préconstruit qui vous donneront une idée de personnages qui s'intègrent à merveille dans le contexte actuel et qui vous mettront en contact avec certains joueurs ou NPC dès votre arrivée sur le terrain. De plus, plusieurs de ces concepts vous donneront certains avantages et connections à votre arrivée.*

*Ici seront écrits de bref résumés, si un concept vous intéresse nous vous donnerons plus de détails.*

## La voie des armes :

*Pour les avides de combat qui en redemandent et qui veulent vivre de leur savoir militaire et de leur ruse.*

***Mercenaire :** Mercenaire faisant partie d'une des nombreuses compagnies de mercenaires du coin, il ne manque pas de travail et la richesse est présente ! Si vous n'aimez pas obéir à quelqu'un en dehors du champ de bataille, cela peut être pour vous. Une liste des compagnies peut vous être fournie.*

***Garde d'Oakwood :** Garde nouvellement arrivé en Oakwood, si vous aimez appliquer la loi (Ou être corrompu) vous battre, vous entraîner, défendre le territoire, ce rôle est pour vous, apporte un bon salaire, une possibilité de monter en grade, des avantages d'équipements dès votre arrivée en plus d'un **rabais moitié prix** sur votre entrée pour l'activité. De plus il y a une gimmique intéressante avec le secteur criminel, le travail ne manque pas !*

***Vétéran de la Sainte Cavalerie Blanche de Godwind :** Nécessite de connaître un peu plus le lore mais si être droit, loyal et vertueux vous intéresse vous auriez l'occasion de jouer un vétéran de la dernière guerre des Ombres et avoir un pied dans la voie de la chevalerie.*

***Homme de main d'un seigneur en jeu :** De nombreux seigneurs se cherchent des soldats et hommes de mains, qu'il soit joueur ou npc, bon salaire, bon roleplay de cour et un pied dans la porte de la politique.*

*Fanatisme de Vyndel : Priant de Vyndel, dieu de la création, la guerre et du changement (Eh oui, y'a une belle bible de 50 pages à lire relié à cela) si le combat vous anime, le fanatisme aussi et un conflit intéressant vous tente, vous êtes à la bonne place. De plus, vous serez embarqué dans une croisade contre les Auréaux ! Vous ne manquerez pas d'action !*

*Membre de la Guilde des Chasseurs : La chasse aux monstres et aux créatures vous passionne ? Vous êtes à la bonne place, aurez amplement d'amis ou de mentors en plus d'avoir accès à des ressources rares et des connaissances peu partagées.*

## La voie du subtil et des métiers:

*Homme de main de la Black Velvet : Contrebande ? Vol ? Revente et usage de drogue ? Briseurs de rotule ? Récolteur de dettes ? Ces mots sonnent doux à votre oreille ? Vous êtes à la bonne place !*

*Membre de l'ordre de Serranus : Ordre d'assassins, peu de travail, très payant.*

*Marin de la confrérie des honnêtes marchands des mers : La mer vous appelle ? Joignez la confrérie des Honnêtes marchands des mers du Scraputaing Hadrien Blackwell ! Depuis peu renommés corsaires !*

*Agent du Conclave : Le Conclave a besoin d'agents et d'informateurs, certaines personnes acceptent leur destin et leur infériorité à ces dieux dorés marchands sur terre et désirent les servir loyalement. Le stress est présent mais la récompense est grande.*

*Rebel du Cerf noir : Contrairement aux agents du Conclave, ces derniers font partis du Cerf noir, une organisation rebelle qui vie à renverser le pouvoir du Conclave en Terra Nuova et Terra Nostra, cependant ils ont besoins d'agents et de l'influence des autres peuples en Aeon pour réussi un tel coup d'état.*

*Employé des argentiers de Mynothar : La bureaucratie, le commerce et le légal vous intéresse ? Faites partie des argentiers de Mynothar, soyez l'un de leurs gros bras ou un de leurs représentants.*

*Membre d'une guilde de forgeron : L'ordre du mythril et la confrérie d'Adamantium recrutent sans cesse de nouveaux membres ! Ces derniers vous transmettront leur savoir si vous savez être fidèle.*

*Employé de Crandraven et associés : Homme de main, revendeur, chasseur, forgeron, artisan ou alchimiste, les crandraven Recrutent ! Crandraven et associés est la compagnie marchande la plus établie en Njördgard avec de nombreux membres sur le terrain.*

### *La voie du savoir :*

*Initié de la Grande Guilde des Mages : Depuis la Grande coupure du lien arcanique que la majorité de la population Aeonienne a subis, la GGM a augmenté en popularité et en influence, ils offrent une formation excellente et sécuritaire dans les domaines de l'arcane. De plus ces derniers sont constamment à la recherche de représentants ou de régulateurs pour aller régler les problèmes arcaniques du monde.*

*Initié d'un cercle de mages renégats : Les lois et les règles vous dérangent ? Le savoir et le pouvoir avant tout ? Il y a de nombreux cercles de mages renégats agissant illégalement et ne faisant pas partie de la GGM, l'avancement risque d'être plus rapide et certains secrets vous seront dévoilés, cependant gare aux régulateurs de la GGM...*

## La voie des êtres suprêmes :

*Suivant de Vyndel ou D'Ecthelion : Un conflit qui date de nombreux millénaires, Ecthelion, chef du panthéon de l'Ordre et Vyndel dieu de la création de la guerre et du changement ont conclus une entente que le conflit se réglera avec un duel entre leurs deux champions en ce monde. Vyndel est déjà prêt et Ecthelion a besoin d'aide pour se trouver un champion digne de ce nom.*

*Suivant de Rouge : Rouge est une entité qui demande à ses priants de vouer un culte au changement, à la luxure et aux plaisirs, ces derniers sont répandus dans plusieurs régions de Njördgard et sont fortement appréciés par la population étant donné que ces derniers partagent leurs richesses avec le petit peuple. Les suivants de Rouge sont considérés comme des révolutionnaires.*

*Protecteur de la nature : La région d'Oakwood est l'une des forêts les plus sacrées du continent ! De nombreux protecteurs de la nature, créatures, druides et autres y sont et agissent telle une grande famille et s'assurent de la sécurité des terres.*

*Cultiste des Ombres : Bien que la dernière invasion des Ombres soit terminée, il reste de nombreux cultistes en ce monde qui leur vouent un culte et attendent leur retour, joignez les rangs et manigancez pour le retour de ces êtres de destruction !*

*Sur ce, bienvenue dans l'univers d'Aeon et souvenez-vous, si vous avez des questions, n'hésitez jamais à nous les faire parvenir en privé sur notre page, il est important pour nous que chaque nouveau s'intègre le mieux possible dans notre grande famille !*