

Et Mortuus es deos

Les dieux sont morts.

La guerre entre les mortels et les dieux vient de toucher à sa fin, après de nombreux millénaires de combats les immortels ont tombés, leurs anciens serviteurs ont donné le coup de grâce à leur existence.

Le Saint Empereur Henry Bliss dit l'Éternel a su mener les mortels à leur libération, enfin les chaînes qui liaient les races croyantes à leurs maîtres ont été brisées. Il reste de nombreux cultistes des Dieux qui croient encore que le combat n'est pas encore terminé.

Les anciens, usés par ce conflit qui dure depuis trop longtemps on disparus de la Galaxie d'Aeon, ces sages conseillers qui guident et protègent les mortels depuis des millénaires on encore une fois disparut, certains disent qu'ils se sont éteints avec les dieux, d'autres qu'ils ont été sauver d'autre galaxie aux prises avec des conflits similaires. Certains s'en réjouissent, d'autres montent des expéditions pour explorer les confins de l'univers et possiblement retrouver ces êtres remplis de sagesse.

La tellure, ressource la plus prisée du monde connu s'épuise de plus en plus et semble avoir de plus de misère à se régénérer naturellement, les mages sont pourchassés, leur affinité naturelle avec la magie fait d'eut des danger naturels pour le faible équilibre arcanique de l'univers.

Nous sommes à une ère où la technologie alimentée par la magie est à son paroxysme, plus besoin de portails pour voyager entre les plans, les vaisseaux planaires font le travail et consomment beaucoup moins de magie. Les mages qui autrefois dominaient le monde avec leur magie sont maintenant aisément supplantés par les fusils alimentés par des cristaux telluriques. Les armes au corps à corps on disparut durant de nombreuses années et ont été remplacés par les fusils telluriques qui tiraient directement de la magie. Cependant depuis peu, l'industrialisation d'une armure appelée "Bouclier arcanique" a rendu quasi inefficace l'utilisation d'arme à feu à courte distance, ramenant ainsi l'utilisation d'armes au corps à corps essentielle lors d'abordage de vaisseau et de combat rapproché.

Les infernaux, autrefois grandement craints à travers les plans sont rendus de riches marchands contrôlant la plupart des commerces à travers la galaxie, négociant en toute sorte de monnaie, ces derniers cependant se languissent de pouvoir marchander en âme, leur monnaie originelle, mais il est dit que certains regroupements illégaux continuent de perpétrer ces anciennes traditions proscrites.

Les célestes n'ayant pas accepté de se plier aux demandes des mortels ont presque tous été éradiqués, les quelques-uns restants sont ceux qui ont décidé d'entendre raison et qui ont joint les forces militaires de Bliss et font maintenant office de ses saints inquisiteurs craints à travers la galaxie par tous les traîtres à la cause.

Les Héros, ayant vu le début de la chute des dieux comme leur tant attendu Ragnarok ont joint le combat le plus rapidement possible et sont encore aujourd'hui perçus comme les plus grands guerriers de la galaxie.

Ethelion, le soleil éternel, le dieu de l'ordre a bel et bien chuté, ses anciens priants désirants éviter les gens suivant la voie du Khaos ont décidé de rester sur le soleil et y vivre dans le calme et l'ordre le plus complet et d'investiguer les plans mineurs autour pour en faire un regroupement de plans connus sous le nom de la République de l'Ordre. Ces derniers supportent l'Empereur avec vindication et le reconnaissent comme leur saint souverain Éternel.

Les plans du chaos sont comme toujours en pleine division et en conflit, malgré que les plans aient été conquis, la myriade de créatures et de cultistes de cette religion ne baissent pas les bras et tentent encore et toujours de ramener en secret leurs anciennes divinités, les troupes de l'Empereur sont constamment mobilisées et focusés sur ces plans pour y maintenir un semblant de calme, les Orcs, les unités d'élites de l'empire y sont constamment dépêchés pour frapper de façon chirurgicale et efficace tout groupe dissident voyant le jour.

Spiritus et Naturae sont les deux derniers plans "purs" et regorgeants de tellure, ils sont devenus les "réserves naturelles" de la galaxie, il est strictement interdit de franchir les limites de ce plan sans une autorisation d'un haut officier impérial sous peine de mort sur soi et toute sa famille. Selon les rumeurs, leur mouvement "orbitaire" autour d'Aeon serait la seule chose qui permettrait à notre monde de régénérer ses ressources telluriques.

Des hordes d'explorateurs cautionnés par l'Empire sont lancés à la découverte de nouvelles galaxies pour ramener des nouvelles, des histoires, de nouvelles ressources, de la tellure, retrouver les anciens trouver une réponse à l'éternelle question : "sommes-nous seul ?" ou tout simplement découvrir un lieu habitable et regorgeant de magie comme Aeon...