

LE PEUPLE ORC

ARAWN DIEU DE LA CHASSE ET FILS DE CERNUNNOS SENNUYAIT DEPUIS BIEN LONGTEMPS. UN JOUR IL DÉCIDA DE SUIVRE L'EXEMPLE DE SON PÈRE ET DÉCIDA DE SE CRÉER UNE RACE PROPRE À LUI. AINSI IL CRÉA UN PEUPLE DE CHASSEURS, UN PEUPLE À SON IMAGE ET DE CETTE IDÉE LES ORCS NAQUIRENT.

IL CRÉA LE PREMIER ORC, GRAK ROGAR IL LE CRÉA BLANC POUR LE LAISSER SE TEINTER PAR SES EXPÉRIENCES, GRAND, MASSIF, FORT ET D'UNE APPARENCE FAITE POUR EFFRAIER MÊME LES PLUS GRANDS PRÉDATEURS DE CE MONDE. IL LUI ENSEIGNA TOUS LES SECRETS DE LA CHASSE ET DE LA SURVIE, IL LUI ENSEIGNA COMMENT RESTER AU SOMMET DE LA CHAÎNE ALIMENTAIRE ET LORSQU'IL LE CONSIDÉRA COMME PRÊT IL LE DÉPOSA DANS UNE GRANDE FORÊT TROPICALE.

DURANT LES PREMIÈRES ANNÉES LE PROTÉGÉ D'ARAWN FUT LA TERREUR DU SUNIRA, AUCUNE CRÉATURE NE LUI ÉCHAPPAIT, MÊME LES PLUS GRANDS PRÉDATEURS, GRAK ROGAR ÉTAIT FIER DE SATISFAIRE SON MAÎTRE ET UN JOUR IL DÉCOUVRIT L'EXISTENCE DES DRYADES, DÉESSES VIVANTES DE LA FORÊT, IL SE MIT EN QUÊTE EN POURSUIVRE UNE POUR L'INTERROGER SUR SES SEMBLABLES, IL NE TARDA PAS EN REPÉRER UNE, MAIS TOUTE UNE ! SUREMENT LA PLUS BELLE CRÉATURE QU'IL AIT PU VOIR DE SA VIE ! ALORS RÉUSSISSANT À LA SURPRENDRE IL FIT CONNAISSANCE DE CELLE-CI. TOUS LES DEUX INTRIGUÉS PAR L'AUTRE ILS S'EXPLORÈRENT ET SOBSERVÈRENT TRANQUILLEMENT.

BIEN DES SEMAINES PLUS TARD LA DRYADE ENSEIGNA LES SECRETS DE LA NATURE ET DES ESPRITS À GRAK ROGAR ET CELUI-CI ENTREPRIT DE LA SÉDUIRE POUR LA FAIRE SIENNE. BIEN DES MOIS PLUS TARD CELLE-CI ENFANTA SA PREMIÈRE PORTÉE ET AINSI COMMENÇA L'HÉRITAGE DES ORCS. DE NOMBREUSES ANNÉES PASSÈRENT DURANT LESQUELLES LES ORCS, LES DRYADES ET LES FÉES NE FAISAIENT PLUS QU'UN. LES ENFANTS DÉCOULANTS DE CETTE UNION SE NOMMÈRENT LES GROMAN HARAN QUI SIGNIFIE ENFANT DE LA FORÊT EN ORC. ILS FURENT LES PREMIERS DESCENDANTS DE GRAK ROGAR ET LE CLAN AYANT LES PLUS GRANDS CHASSEURS.

DEUX DÉCENNIES PASSÈRENT DANS UNE HARMONIE QUI PERMIT AUX ORCS DÉVOLUER ET DE SE DÉVELOPPER SAINEMENT. UN JOUR GRAK ROGAR FUT AVERTI PAR LA DRYADE QU'UNE OMBRE MALÉFIQUE PLANAIT SUR LE SUNIRA ET QUE CELLE-CI COMMENÇAIT À EN CORROMPRE SES FORÊTS. ALORS PRENANT SON COURAGE EN MAIN, LUI ET SON PEUPLE SE MIS SUR LE PIED DE GUERRE POUR DÉFENDRE LEURS TERRES CONTRE LES OMBRES. DES MULTIPLES BATAILLES SE SUCCÈDÈRENT, TOUTES PLUS VIOLENTES LES UNES QUE LES AUTRES ET TRÈS CÔTEUSES EN VIE... MAIS MALHEUREUSEMENT, SEULEMENT D'UN CÔTÉ, LES OMBRES SEMBLAIENT INFINIES, IL EN VENAIT TOUJOURS DE PLUS EN PLUS ! MAIS NUL N'EN SAVAIT LA SOURCE ! CES CRÉATURES DE PURES DESTRUCTION ABATTAIENT TOUT SUR LEUR PASSAGE, ILS DÉTRUISAIENT TOUT CE QUE GRAK ROGAR AIMAIT ET CHÉRISSEAIT.

UN JOUR, SUITE À UNE GRANDE BATAILLE L'UN DES SHAMANS GROMAN HARAN TENTA UN RITUEL POUR CONTACTER L'ESSENCE SPIRITUELLE DES OMBRES MORTES POUR LES INTERROGER ET IL RÉUSSIT À SAVOIR LEUR PROVENANCE GRÂCE À DE MULTIPLES COMBATS MENTAUX DE NATURE MAGIQUE. ILS VENAIENT D'UN SOMBRE PORTAIL CACHÉ AU PLUS PROFOND DE LA FORÊT ! ALORS LE PÈRE DES ORCS ENVOYA SES ÉCLAIREURS À LA RECHERCHE DU DIT PORTAIL, IL DEMANDA MÊME AUX CRÉATURES DE LA FORÊT DE FAIRE LEURS PROPRES RECHERCHES. APRÈS PLUSIEURS MOIS DE RECHERCHES, DES CRÉATURES

SEMBLABLES AUX ORCS MAIS PLUS PETITS ET PLUS CHÉTIFS, ARRIVÈRENT AU CAMP FORTIFIÉ DE GRAK ROGAR EN SE PRÉSENTANT SOUS LE NOM DE GOBLINS, QUI SIGNIFIE EN LANGAGE ORC : SURVIVANT. LEUR CHEF UN DÉNOMMÉ SLOKNOW, UN GOBLIN BLANCHÂTRE, SE PRÉSENTA À LA TENTE DE GRAK ROGAR, LE CHEF EN LE VOYANT SEMBLA LE RECONNAÎTRE, DEMANDA À SES GÉNÉRAUX DE SORTIR ET FIT RENTRER LE GOBLIN DANS LA TENTE. L'ENTRETIEN DURA QUELQUES HEURES ET À LA TOMBÉE DE LA NUIT, GRAK ROGAR RESSORTIT EN COMPAGNIE DU GOBLIN ET DE LA POSITION DU PORTAIL. SUITE À CELA, IL DEMANDA À SON PEUPLE DE TRAITER LES GOBLINS AVEC RESPECT, COMME SI ILS ÉTAIENT LEURS PETITS FRÈRES.

QUELQUES JOURS PLUS TARD, LE PEUPLE ORC MARCHA AUX CÔTÉS DU PEUPLE GOBLIN VERS LE PORTAIL, AVEC TOUTES LEURS FORCES, RENDU AU PORTAIL UN COMBAT MÉMORABLE S'ENGAGEA ! IL DURA POUR TOUT DIRE 2 JOURS SANS ARRÊTS. À LA FIN DE CES DEUX JOURS LES FORCES DES OMBRES ÉTAIENT VAINCUES... POUR UN MOMENT. UNE FOIS LE CONSEIL DE GUERRE RÉUNI ET LES SHAMANS INTERROGÉS ILS DÉCOUVRIRENT QUE LE SEUL MOYEN DE DÉTRUIRE LE PORTAIL ÉTAIT DE CAUSER UNE ÉNORME DÉFLAGRATION MAGIQUE. LES CHEFS DE GUERRE SE PENCHÈRENT SUR LA QUESTION EN ÉVALUANT LES POSSIBILITÉS, APRÈS UN CERTAIN TEMPS ILS ARRÊTÈRENT LEUR CHOIX SUR LE MOYEN LE PLUS SÛR.

MARCHANTS AVEC TOUTES LEURS FORCES VERS LE PORTAIL LES ORCS, LES GOBLINS ET LES ÊTRES DE LA FORÊT ESCORTÈRENT LE CŒUR DE LA FORÊT, L'ESSENCE MÊME DU SUNIRA ! ILS DURENT SE FRAYER UN PASSAGE À TRAVERS LES FORCES DES OMBRES, GRAK ROGAR, LE CŒUR EN MAIN, RÉUSSIT À ATTEINDRE LE PORTAIL ET BRISA L'ARTÉFACT. UNE PUISSANTE DÉFLAGRATION EN RÉSULTAT ! RASANT TOUT CE QUI ÉTAIT TÉNÉBREUX AUX ALENTOURS ET PAR LE FAIT MÊME LA FORÊT AU PASSAGE... DU SUNIRA IL NE RESTAIT PLUS RIEN EXCEPTÉ UN DÉSERT DE SABLE.

CELA PRIT PLUSIEURS JOURS À GRAK ROGAR POUR REVENIR À LUI ET À SON RÉVEIL IL SE RETROUVA TOUT SOMBRE, NOIR COMME LES OMBRES QU'IL AVAIT COMBATTU, UNE EXPÉRIENCE DE PLUS POUR FORGER SON PEUPLE. . . PLUSIEURS MOIS PASSÈRENT SUITE À LA VICTOIRE ET LE PEUPLE ORC SE RE-MIS COMME IL LE PU ET COMME IL LE FIT TOUJOURS, EN SURVIVANT. LA SUIVANTE DESCENDANCE DE GRAK ROGAR FURENT AUSSI SOMBRE QUE LEUR PÈRE ET OH COMBIEN HABILLES AU COMBAT ! ILS DÉCIDÈRENT DE PRENDRE LE NOM DE WAHALISS, SOIT LES MARQUÉS EN ORC, ILS DEVINRENT AVEC LES ANNÉES LES PLUS PUISSANTS GUERRIERS ORCS ET CE SANS AUCUNE CONTESTATION,

BIEN DES ANNÉES PASSÈRENT ET LES ORCS RÉUSSIRENT À SURVIVRE DANS LE DÉSERT ET MÊME À PROSPÉRER DANS CES TERRES DÉSERTIQUES ! CAR MÊME SI LA SURFACE ÉTAIT ARIDE ET DÉSERTE, LA TERRE, ELLE, REGORGEAIT DE TRÉSORS, LES MINES, LE PEUPLE ORC SE RE-MIS SUR PIED PAR LE COMMERCE DES MÉTAUX ET DES ÉQUIPEMENTS FORGÉS GRÂCE À CEUX-CI ET ENCORE AUJOURD'HUI LES LAMES ORCS SONT PARMI LES PLUS RÉPUTÉES D'AEON.

SUITE À CELA, BIEN ÉVIDEMMENT GRAK ROGAR VINT À VIEILLIR. . . MAIS IL RESTAIT TOUT DE MÊME LE CHEF DE SON PEUPLE. UN JOUR IL DÉCIDA DE FAIRE UN PÈLERINAGE, POUR SE PROUVER À LUI-MÊME ET À SON PEUPLE QU'IL POUVAIT ENCORE DIRIGER. SANS EAU, SANS NOURRITURE, À MAIN NUES, SEUL, DANS LE DÉSERT, IL DEVAIT Y SURVIVRE UN AN SANS LAIDE DE PERSONNE ET REVENIR VERS SON PEUPLE.

IL ENTREPRIT SON ÉPREUVE ET LES JOURS PASSÈRENT, SANS QU'AUCUN MEMBRE DE SON PEUPLE EUT NOUVELLES DE LUI. DE SON BORD, IL ÉVITAIT TOUTE CIVILISATION, VIVANT PLUS DE NUIT QUE DE JOUR. LES MOIS DÉFILAIENT, LES SOURCES D'EAU QUASI-INEXISTANTES, LE GIBIER RARE ET VINT LA DÉSHYDRATATION. . . APRÈS AVOIR MARCHÉ 5 JOURS SANS EAU GRAK ROGAR ATTEINT PAR CHANCE UN OASIS ! MIRACLE ! IL RAMPÀ VERS CELUI-CI. CEPENDANT, CE QU'IL NE SAVAIT PAS, C'ÉTAIT QU'UN DJINN GARDAIT LES LIEUX ET POUR LUI JOUER UN TOUR IL FIT SASSÉCHER L'OASIS. L'ORC NE

SEMBLA PAS COMPRENDRE CE QU'IL LUI ARRIVA ET SE RETOURNA VERS LE DJINN, EXIGEANT DES EXPLICATIONS DE LA PART DE CELUI-CI. ALORS, LE DJINN, LE RECONNAISSANT DIT : À TOI, PÈRE DES ORCS JE TE DIT CECI : DÉSOLER POUR CE MAUVAIS TOUR MAIS CET OASIS N'EST QU'UNE ILLUSION ET MALHEUREUSEMENT POUR TOI IL N'Y A PAS DE SOURCE D'EAU À MOINS DE 2 MOIS DE MARCHÉ À PARTIR DE CE POINT. CÉPENDANT ! J'AI UNE PROPOSITION POUR TOI CAR JE T'APPRÉCIE ET TE RESPECTE ! SI TU ES PRÊT À CONTINUER TON DÉFI, JE PEUX REMPLIR TA PETITE GOURDE QUE TU PORTES SUR TOI, UNE SEULE FOIS, SI TU RÉUSSI JE TE DONNERAI MÊME UNE PARTIE DE MES POUVOIRS ! MAIS SI TU FAILLI, TON ÂME ET TON CORPS SERA MIEN ! ALORS, QUELLE EST TA DÉCISION ?

GRAK ROGAR SOURIT ET ACCEPTA L'OFFRE.

L'ANNÉE ÉCOULÉE, LE PEUPLE D'ANDROMAR ATTENDAIT TOUJOURS LE RETOUR DE SON CHEF ET AU COUCHER DE SOLEIL DU 365^E JOUR LUNE DES SENTINELLES DE LA VILLE VIT APPROCHER AU LOIN UNE SILHOUETTE. UN ORC, ÉNORME, IL SEMBLAIT EN FORME ET AVANÇAIT D'UN PAS DÉTERMINÉ. PLUS L'ORC APPROCHAIT, PLUS LE PEUPLE SE RASSEMBLAIT AUX PORTES DE LA VILLE POUR ACCUEILLIR LEUR CHEF ! APRÈS UN CERTAIN TEMPS CERTAINS REMARQUÈRENT UNE ÉNORME TRAINÉE D'EAU DERRIÈRE.

GRAK ROGAR, LES PORTES DE LA VILLE SOUVRÈRENT ET ILS LAISSÈRENT RENTRER LEUR HÉRO. UN COUP EN VILLE LE PEUPLE POUVAIT REMARQUER UN JET D'EAU TRAVERSER SA GOURDE ET SÉCOULER À GRAND FLUX D'UN TROU SOUS CELLE-CI. UN COUP SUR LE BORD DE L'EAU DE L'OASIS DU CENTRE DE LA VILLE GRAK ROGAR COMMENÇA À RÉCITER LES ÉVÉNEMENTS QUI LUI SONT ARRIVÉS. RENDU À L'ÉPISODE DU DJINN GRAK EXPLIQUA QUE CE QUE LE DJINN N'AVAIT PAS VU C'ÉTAIT QUE SA GOURDE ÉTAIT PERCÉE ET DONC QUELLE NE POUVAIT SE REMPLIR, LE DJINN AVAIT BIEN ESSAYÉ DE LA REMPLIR MAIS CELA AVAIT ÉTÉ IMPOSSIBLE TELLEMENT LE TROU ÉTAIT GRAND, AINSI GRAK RÉUSSI À SURVIVRE TOUT AU LONG DE SON VOYAGE PAR CE MOYEN, EN ARNAQUANT UN DJINN ! À LA FIN DE SON HISTOIRE UNE DÉFLAGRATION ÉCLATA AU MILIEU DE L'OASIS ET LE DJINN APPARU ET DIT : BIEN JOUÉ ORC ! TU M'AS BIEN EUT, À MON PROPRE JEU QUI PLUS EST ! TU AS BIEN MÉRITÉ UNE PARTIE DE MES POUVOIRS ! ET LE DJINN

DISPARU COMME IL ÉTAIT APPARU ! GRAK ROGAR POUSSA UN CRI DE DOULEUR INTENSE, SON PEUPLE INQUIET VIT SA PEAU TOURNER AU ROUGE ET DE PETITES PROTUBÉRANCES OSSEUSES POUSSER SUR SON FRONT. APRÈS LA TRANSFORMATION GRAK ROGAR REVINT À LUI DOTÉ DE PUISSANTS POUVOIRS.

LES GÉNÉRATIONS QUI SUIVIRENT CET ÉPISODE FURENT ROUGE DE PEAU ET DOTÉS D'UN ÉNORME POTENTIEL SHAMANIQUE, ILS DÉCIDÈRENT DE SE NOMMER LES URHARAN SOIT ENFANT DU FEU EN ORC.

BIEN DES ANNÉES PLUS TARD, GRAK ROGAR DÉCIDA DE LAISSER LE DESTIN DE SON PEUPLE ENTRE LEURS MAINS ET SE DIRIGEA VERS LA TERRE DES ANCIENS À LA DEMANDE D'ARAWN SON DIEU POUR LAIDER À LA GRANDE CHASSE, SELON LA LÉGENDE DEPUIS CE JOUR GRAK ROGAR SERAIT DEVENU L'UN DES COMPAGNONS DE CHASSE DU SEIGNEUR DE LA CHASSE ET L'ASSISTERAIT DANS LA POURSUITE DE CERNUNNOS.