

codex
compendium
d'æon

traité
sur le
vampirisme

écrit
par
brakka el'nathanos

mise en contexte

Lors de mes nombreux voyages je me suis rendu compte des nombreuses rumeurs et légendes remplies de fadaïses entourant les vampires. Alors certes ce traité a pour but de faire le tour de la question, d'où ils viennent, comment deviennent ils ainsi, comment reconnaître un vampire, quelles sont les légendes et mythes reliés à ceux-ci et ce qui est vrai là-dedans !

table des matières

chapitre 1 : L'origine, le rituel de transformation, leurs besoins et particularités

chapitre 2 : Les sociétés de vampires

chapitre 3 : Les thralls, que sont-ils ? à quoi servent-ils ? et comment se font-ils ?

TRAITÉ SUR LE VAMPIRISME

CHAPITRE 1

L'ORIGINE

LE RITUEL DE TRANSFORMATION

LEURS BESOINS ET PARTICULARITÉS

L'origine

D'où viennent les vampires ? ça je le sais ! qui est le premier ? on s'en fiche !

Les vampires contrairement aux croyances populaires ne se créent pas via une morsure, un vampire se crée via un rituel, au même titre qu'uneliche.

Le rituel est originaire d'une sombre magie appelée la magie du sang. il consiste à faire un pacte avec sanguinem nommé chez les elfes, cwaedllyð chez les anciens et blodir chez les descendants de vaegir.

en échange de l'âme de la personne, ce démon du sang donne littéralement l'immortalité, un charme magique, une résistance hors du commun, certaines connaissances en magie occulte. en contrepartie ce dernier ne pourra couvrir de jour trop affecté par les forces d'ecthelion et devra se nourrir une fois par lune, j'entreprendrai dans les détails plus loin.

alors bref, pouvons-nous devenir un vampire en ce faisant mordre par ce dernier ? non !

la morsure d'un vampire est-elle mortelle ? non mais peut vous amener dans une situation nécessitant des soins immédiats !

Les vampires sont-ils de morts-vivants ? en quelque sorte oui ! Les lieux et objets vénis les affectent !

Le rituel de transformation

en premier lieu il faut un vampire (eh oui !) ce dernier devra vous étendre devant un autel dédié à sangüinem.

allumer 7 chandelles rouges

Le vampire doit appeler sangüinem pour conclure le pacte en votre nom. il devra demander à sangüinem de bien vouloir prendre votre âme et votre sang en échange de son pouvoir.

un coup que le démon accepte, le vampire vous ouvre les veines et vous vide de votre sang. complètement.

un coup l'offrande accordée le vampire doit se vider de son sang à son tour et le transférer dans le nouveau vampire ce qui le laissera dans un grand état de faiblesse. cela explique aussi pourquoi durant de longues années un vampire sert celui qui l'a transformé, son sang coule dans les veines de son protégé alors il peut le contrôler à sa guise pour de nombreuses années un peu comme un thral.

alors, à son éveil le nouveau vampire est dans un état d'éveil incroyable, il voit le monde sous un autre angle, perçoit de nouvelles sensations pour la première fois et doit se nourrir.

L'une des part du pacte entre sangüinem et chaque vampire est que ce vampire servira d'autel à ce dernier, à chaque lune sangüinem se servira dans son protégé en le vidant de son sang récolté au cours de la dernière lune, ce qui explique le besoin d'un vampire de se nourrir et réobtenir ses pouvoirs. car un vampire qui ne se nourrit pas est faible, fatigué et ne peut utiliser aucune de ses capacités.

particularités

bon, beaucoup parlent d'anciens vampires, de vampires plus puissants, plus influents, il y a même certains qui parlent de ligne plus pures et compagnie. ce sont des sottises ! des mensonges et de la manipulation ! il n'y a aucun vampire plus puissant qu'un autre de par sa simple lignée de sang pardieu !

cependant ! il y a bel et bien des vampires plus puissants que d'autres ! souvent affublés du titre "d'ancien" de "respectable" "d'honorable" et j'en passe, ce ne sont pas nécessairement des vampires plus vieux ! (même si quelques centaines d'années aident à acquérir plus de connaissances occultes et renforcer son pouvoir) mais il est vrai que plus un vampire se nourrit de victimes et plus il en offre en sacrifices à sangüinem, plus celui-ci donne du pouvoir à son protégé qui lui donne autant d'offrandes !

je ne sais pas combien, quand, quelle quantité et franchement je n'ai vraiment pas voulu savoir combien de poupons ces êtres immondes ont bien dû sacrifier, je ne veux pas savoir si cela a dû être fait sous une pleine lune de mois de juin et même si je le saurais je ne vous le dirais pas ! inutile d'avoir plus de créatures puissantes de ce genre à travers aeon hein ?

alors sur ces détails, vous irez trouver ces réponses vous-même ! comme des grands ! vous savez lire ? bien vous devez être assez éduqué et intelligent pour ne pas vous en mêler ou pour le moins aller trouver ces morbides réponses vous-même !

Leurs besoins

Les vampires n'ont pas besoin de se nourrir au même titre que vous et moi, ces derniers peuvent simplement survivre grâce au sang qu'ils obtiennent de leurs victimes. Cependant, par habitude ou par simple plaisir du goût énormément de vampires continuent de s'alimenter comme les mortels.

Donc autre que se nourrir une fois par lune les vampires évitent le soleil pour la plupart, ce qui leur donne souvent un teint blanchâtre.

Contrairement à la légende les vampires n'ont pas de crocs en permanence ! ils sont aptes à les rétracter pour les cacher et les sortir seulement lorsqu'ils se nourrissent. Cependant lors de soirées mondaines ou de rencontres officielles beaucoup de vampires arborent fièrement leurs crocs.

Un vampire n'a pas besoin d'avoir un ou des thrali mais cela semblent pour la plupart du temps être utile et combler un certain besoin de domination.

traité sur le vampirisme

chapitre 2

Les sociétés de vampires

Les sociétés connues

il y a plusieurs sociétés de vampires à travers aeon, regroupés sous des ordres, des clans, de nobles familles et j'en passe. alors ici je vais parler ici plus de clans et de regroupements avec quelques traditions bien à eux.

nobles familles à travers aeon : en féod certaines familles nobles atteintes du vampirisme se réunissent fréquemment pour discuter de la meilleure façon de profiter leurs intérêts à tous et chacun, ils terminent souvent leur soirée par des festivités sanguiноolentes où vin, chair et sang coule à flot. L'une des choses que j'ai pu observer est que malgré leur capacité à se reproduire seulement entre-eux les vampires semblent avoir un énorme appétit au niveau sexuel mais tombent fréquemment dans la mutilation, la domination, le sado masochisme et autres tendances fétichistes. Je sais qu'il y a de multiples bordels en féod où des vampires vont pour combler leurs besoins ou ceux des mortels aux tendances semblables... Je n'ai toujours pas réussi à comprendre d'où ce plaisir à la blessure et la souffrance vient mais cela pourrait être relié à leur addiction pour le sang et la perte de leur âme.

pirates d'ancmar : il y a bien sûr comme tout le reste des vampires en ancmar, cependant il y aurait même une confrérie de capitaines vampires dont les membres de leurs équipages seraient leurs thrall, assez efficace pour garder une fidélité et éviter les mutineries. Selon ce qui m'a été conté ces capitaines offraient du vin à leurs futures recrues en y ajoutant de leur sang et en parlant vaguement de ce que cela implique à ces pauvres êtres ivres qui accepteraient bien n'importe quoi tant qu'ils peuvent boire de l'alcool... alors faites attention à qui vous parlez et de qui vous acceptez le verre en ancmar.

terres du froid éternel : Le vampirisme est plus rare en ces terres d'honneur et traditions mais tout de même présent ! moins organisé qu'en réod cependant ce qui m'a été expliqué plusieurs parli influents ou puissants guerriers auraient justement accepté de devenir vampire pour profiter de ses bénéfices ou même seraient devenu thralli pour obtenir les avantages de ce statut.

archipel des brumes : étrangement les vampires dans l'archipel des brumes sont en quelque sorte respectés et craints. dû à leurs traditions sur l'honneur et les valeurs grandement ancrées chez eux un ordre de "juge" fut formé, les membres de cet ordre font office de garde, juge et bourreau. un noble manqué à l'honneur et aux lois ? ils s'en chargent, l'abaissent et se nourrissent de sa maisonnée pour racheter leur honneur perdu. un influent criminel outre-passe ses droits et s'affiche trop ouvertement, ils font un raid et démantèlent son organisation en moins d'une nuit. ces juges vampires sont à juste titre craints par les mécréants et respectés par les honorables. aussi de ce qui m'a été raconté ces vampires sont eux-mêmes loin d'être des gens honorables, faire partie de cet ordre est une punition. souvent les cibles punies se font offrir de rejoindre leurs rangs pour se racheter ou de simplement subir leur châtiment.

chez les peuples elfiques : Les vampires elfiques sont extrêmement rares et rejetés fondamentalement par tous les peuples elfiques et exterminés à vue, il est peu viable et peu recommandé d'être un vampire en terre elfique considérant que la plupart des forêts et citées sont bénies par leurs dieux...

profondeur de durna'hangar : comme les drous les vampires y sont chez eux. une noirceur constante, il n'est pas rare d'y croiser un vampire d'une autre race, ils vont souvent dans ces lieux pour offrir leurs services ou s'échapper et se faire oublier de la surface. il arrive qu'un maître d'arme puissant ou un grand guerrier se fasse offrir l'honneur de la vampirisation par leur matrilarche en récompense de leurs bonnes actions.

république de saint-alphonse : tués et chassés à vue. bon choix de vie.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Les quelques pages suivantes sont recopiées d'un bestiaire de la guilde des chasseurs

Les vampires

vampires : svu de nuit / 2svu de jour maximum de svu : 15 *doit se nourrir 1 fois par jour, après 1 minute prend le festin agonisant et prend le vampire complètement guéri*. S'il ne se nourrit pas, il n'a pas ses pouvoirs de vampires et il semble malade et cerné.*

*1 fois / cycle : touché endormant : " par les dons de la nuit, dans le sommeil effondre toi !" (5*10*15 minutes selon la caste)

*Les potions/poisons n'affectent pas

*assommement et égorgement ne marchent pas

charme 1 fois / svu : "par les pouvoirs de la nuit, pour la prochaine lune mon ami tu devieras."

*ne peut courir de jour

n'a plus d'âme.

ne peut être achevé que par un pieu de bois béni, si il est achevé par quoi que ce soit d'autre (et dit de façon spécifique, un cri de guerre d'arme bénie n'achève pas) le vampire tombe en cendre et revient à la vie ailleurs 15 minutes plus tard ne se rappelant pas ce qui est arrivé.*



Le vampire, maître de la nuit et enfant des ténèbres. L'origine réelle des vampires est plus ou moins connue mais tous savent que ces êtres réussissent à se propager par la morsure. (ah ! mensonge ! faudrait que je corrige cela auprès de la guilde des chasseurs !) heureusement c'est aussi leur seul moyen de se nourrir ce qui fait maintes victimes mais n'augmente pas pour autant leur population.

de jour, le vampire est énormément faible, très peu endurant et préfère garder profil bas. contrairement aux légendes les vampires ne brûlent pas au soleil et ne le craignent pas, le seul conflit qu'ils ont avec le soleil c'est qu'ils le détestent à cause qu'ecthelion en est le créateur et qu'il a comme effet sur eux de justement les rendre faibles. fait intéressant, les vampires ne peuvent courir de jour.

Le vampire doit se nourrir sur au moins une personne par jour, ce qui consiste à vider sa victime d'environ 1 litre de son sang mais bien évidemment les vampires sont gourmands, ce qui fait en sorte que dans la plupart des cas leur victime en meurt. il est aussi à prendre en compte que si un vampire décide de ne pas se nourrir pendant ne serait-ce que 24 heures il perdra ses pouvoirs de vampires et se retrouvera énormément faible et ce jusqu'à ce qu'il se nourrisse de nouveau.

L'un des pouvoirs de base du vampire est d'avoir un touché ayant la capacité d'endormir sa cible pour un certain laps de temps variable. un autre pouvoir que les vampires utilisent pour réussir à s'en sortir est leur charme naturel, ils ont un don pour fasciner les gens et réussir à s'en faire de bons amis.

pour combattre efficacement un vampire il faut se munir d'arme en
bénite ou en sanctum et d'un pieu en bois, béni par un prêtre. sinon
le vampire lorsque très faible tombe en cendre et réapparaît plus
loin. un coup le vampire achevé avec le pieu il faut s'assurer que celui-ci
reste bien fiché dans son corps et incinéré par la suite sous peine de
le voir se faire libérer un jour. ah ! autre note à prendre en compte !
il ne faut pas oublier d'incinérer un vampire, dû à sa composition le
foutre dans le feu, le couvrir de combustible et lancer une simple
boule de feu doit suffire !

traité sur le vampirisme

chapitre 3

Les thralls

que sont-ils ?

à quoi servent-ils ?

et comment se font-ils ?

que sont-ils ?

de simples mortels, comme vous et moi ! Les thrall sont simplement des gens dépendant du sang de vampire et à la puissance que cela lui confère.

un thrall comme ils sont appelés sont dépendants du dernier sang de vampire qu'ils ont goûté.

est-ce qu'un vampire peut faire goûter de son sang contre la volonté d'une personne ? non ! même avec ses charmes ? franchement ! vous buveriez le sang de votre meilleur ami s'il vous le demandait avec un sourire louche ? non ! alors cessez de faire l'idiot.

donc devenir un thrall est une sorte de pacte. Le vampire n'est pas obligé de nommer tout ce que cela implique, il doit seulement offrir son sang et la personne doit accepter de le boire de plein gré ! aussi simple que cela !

une chance sinon n'importe quel vampire se viderait de son sang dans un puit pour faire d'un village ses thrall... bref !

un coup le sang bu, la personne se sent dans un état de grande euphorie et d'impression de puissance, cette dernière devient énormément forte ! (obtient la compétence force avec une utilisation d'une fois par heure/combat ou au coût d'un point de gloire.)

mais elle devient aussi dépendante du sang de ce vampire. un thrall doit boire une fiole de sang par lune pour se maintenir en forme ! s'il manque une lune la désintoxication commence ! mais avant d'embarquer sur cela un autre effet du sang doit être nommé !

un thrall ne peut en aucun cas désobéir à son vampire ! La seule chose qu'un vampire ne peut demander à son thrall est de se suicider ou de foncer tête baissée vers sa mort. alors prenez garde, force et puissance viennent de cette drogue mais aussi de lourdes menottes.

BON ! désintoxication ! la désintoxication prend 4 lunes ! eh oui 4 lunes ! et revoire une seule fiole de sang suffira à recommencer le processus et pendant les 2 premières lunes de la désintoxication le thrali doit encore obéir à son vampire, il peut aussi refuser de boire de son sang ! c'est simple, après une lune sans sang la personne se sent déjà faible (moins 1 pu) à la deuxième lune le thrali se sent encore plus faible (moins 2 pu) à la 3^e lune le thrali reprend des forces et se retrouve déliuré de l'emprise du vampire. (reprend 1 pu) et à la 4^e lune la personne est totalement désintoxiquée et en pleine forme ! (est en pleine forme)

à quoi servent-ils ?

question un peu stupide, mais bon !

à toute bonté divine ! de soldat, de serviteur, d'esclave, d'ami, de jouet sexuel, de banque de sang, de messageur, de sacrifice, d'otage, nommez-le !

Les thrall sont des serviteurs fidèles à leurs maîtres qui sauf en de rares occasions ont accepté de leur plein gré de servir un vampire et en obtenir les bénéfices.

mais ne vous méprenez pas ! votre maître vampire risque fortement de vous utiliser comme chair à canons pour ses plans, vous manipuler, vous utiliser alors bref, il est bien stupide de se nourrir du sang d'autrui à la base, imaginez un vampire en plus ! alors conseil à vous tous ! ne buvez pas de sang de vampire !

comment se font-ils ?

Je crois avoir été assez clair non ? en buvant volontairement le sang
d'un vampire !