

Le don de cernunnos

un jour, cernunnos décida que les peuples d'aéon étaient prêt à se rapprocher un peu plus de la nature pour en comprendre ses secrets et ne faire plus qu'un avec. il décida d'unir les humanoïdes aux animaux de la forêt. alors il envoya un message en rêve à tout ses druides: "réunissez ceux qui vous écoutent, qui vous aident dans vos diverses tâches, qui aiment la nature et qui font attention au cycle de la vie, amenez les dans mes lieux de cultes et de là je leur offrirai un cadeau, je leur offrirai de s'unir à la nature et de faire partie de son cycle."

quelques semaines plus tard les druides réunirent toutes les personnes qu'ils considéraient digne de la nature et les amenèrent tous dans leurs divers lieux de culte et une fois sur place, un miracle se produisit, toutes les créatures animales de ce monde apparurent en vision à chacun et ils entendirent une voix dans leur tête qui leur demanda de trouver leur animal totem, l'animal qui se rapprochait selon eux le plus de leur personnalité, certains arrêtèrent leur choix sur un loup, un ours, un lapin, un aigle, un rat, un lion, un tigre et même dans certains cas une simple truie. et cette nuit, du moins selon eux fut la plus belle de leur vie, ils se transformèrent en leur animal totem, parcourèrent la forêt, les rivières, les lacs et même le ciel ! ils explorèrent le monde d'un point de vue jamais atteint auparavant. et le lendemain, ils se réveillèrent tous dans leur lieux de culte

respectif, marqué d'un signe distinctif, unique à chacun qui représentait leur animal totem.

Les druides firent un rêve bien différent, ils discutèrent avec CERNUNNOS et reçurent ses conseils pour enseigner aux mortels comment faire qu'un avec leur totem et de pouvoir contrôler leur nouveau don. donc suite à cela les druides enseignèrent aux marqués comment changer d'apparence, contrôler leur corps, sentir la nature autour d'eux et en comprendre ses messages.

des mois et des années passèrent, ces différents groupes s'unirent pour ne former qu'un et prirent le nom de Therianthes, ils étaient capable de prendre l'apparence de leur animal totem à volonté, de croiser les apparence pour avoir l'air mi-homme, mi-bête, de transmettre leurs gènes à leur descendance et même d'aider des non-marqués à faire l'union avec leur animal totem, bref à ne faire qu'un avec la nature.

CERNUNNOS aimait ses créatures, il passa plusieurs moments avec eux et chérissait une relation privilégiée avec chacun d'eux mais vint le temps où il fut appelé à s'occuper de d'autres choses, alors il confia à son fils ARAWN le reste de l'éducation de ses nouveaux enfants.

ARAWN, jaloux des Therianthes commença à leur enseigner le cycle de la vie, la chasse et ses bienfaits, comment elle devait être faite pour rester sain et ne pas entâcher l'âme du chasseur. mais un jour MASK, dieu de la fourberie décela la graine de la jalousie et de la haine dans le cœur

δ'αρωπ, alors il l'approcha et eût une longue discussion avec celui-ci.

quelques temps plus tard αρωπ commença à enseigner aux carnivores un tout autre type de chasse... la chasse aux humanoïdes, il leur enseigna que chasser ses semblables était un défi bien plus grand pour eux, que ca faisait d'eux de meilleurs chasseurs, qu'ils deviendraient plus fort en mangeant le coeur de leurs semblables plutôt que celui des simples animaux de la nature.

évidamment les theriantres qui s'y adonnèrent ne connaissaient pas les risques du cannibalisme... certains y prirent goût, d'autres refusèrent catégoriquement de s'y adonner et se firent rejeter par ceux qui décidèrent de s'abandonner à leurs penchants bestiaux.

apprenant la nouvelle κερνυνος tomba dans une grande rage ! il chassa son fils de son plan et le maudit à jamais, le reniant pour le mal qu'il avait causé à sa création préféré ! et αρωπ jura que si son père sortait de son royaume, il le chasserait et n'abandonnerait que le jour où la tête de son père se retrouverait sur une pique au dessus de son foyer ! et malheureusement le conflit se pépécuta sur leurs fidèles... les theriantres se firent fondèrent deux factions, les sabath qui n'acceptèrent point de se plier aux demandes de κερνυνος et qui décidèrent de continuer leur chasse malsaine et la mascarade qui décidèrent de se regrouper en village et en clans cachés pour ne pas se faire pourchassés par les gens qui étaient plus que fatigués de se faire pourchasser et mangés. Leur guerre dure encore à ce jour...

donc aujourd'hui, la situation est telle, les thepianthes vivent en groupes reclus et discret pour la majorité et les sabbath s'affichants sont généralement pourchassés et tués. quant à cernunnos, évidemment il ne peut se passer de retourner en aeon côtoyer ses créations et à chaque fois arawn finit par retrouver sa trace et une grande chasse commence...il n'a jamais réussi à obtenir la tête de son père et tente encore de réussir cet exploit...

qui sait ce qui arrivera si un jour le père de l'humanité vient à mourir ?