

# La mort d'une divinité

Le siège de la capitale de L'éarth. Shéd'nazad dure depuis maintenant 2 ans, les troupes qui au début de l'invasion des profondeurs pouvaient se compter au nombre de 20 000 étaient réduites à pas moins de 15 000 hommes et ce en comptant les troupes de Banès et les soldats qui avaient signés le contrat de réanimation pour continuer le combat et vivre en Banè suite à l'invasion. Par chance les drows patriarcaux et les illithids envoyèrent prêt de 20 000 soldats et il y a 2 ans le roi Manfred Godwind envoya 5 000 soldats avec à leur tête le capitaine Sorèth de la légion d'acier, porteur de l'épée de Makt. Le siège dura 2 ans, car comme tous s'y attendaient, malgré que l'invasion du reste des profondeurs se soit fait "aisément" au niveau du combat dû à l'absence des prêtresses de L'éarth et de leurs troupes, le siège de la capitale dura aussi longtemps que le reste de l'invasion.

Il fut expliqué que les anciens avaient utilisés leurs pouvoirs pour bloquer l'intervention divine de L'éarth au cours de l'invasion, mais qu'en Shéd'nazad, la capitale, qui était par le fait même sa ville sainte, les anciens n'avaient plus le pouvoir de bloquer ses pouvoirs, alors le siège se déroula sous la fureur de cette divinité en colère, la foudre tombait du toit des profondeurs, des dryders sortaient du sol et se lançaient sur les troupes de la surface et ses prêtresses usaient de leur pouvoir comme il n'en ont jamais usés.

Par chance certaines divinités étaient du bord des assiégeants: "Ethelion" supportait les troupes et inspirait courage et discipline via la parole de Sir Valèk de Salaberry qui était son paladin.

Revenu de parmi les morts et élevé au rang d'Ancien Rubéus Carmin dit le rouge qui porterait maintenant le nom de Nèwid, l'ancien du "changement". Ce dernier sembla faire usage de ses nouveaux pouvoirs et de la ferveur de ses soldats pour assiéger la cité sans relâche et remonter le moral des troupes.

Léonas Grandraven qui servait de bras droit de Clovis durant l'invasion mena ses hommes avec une efficacité et une ferveur disciplinaire, les soldats de l'ordre du corbeau semblaient spécialisés dans l'art d'abattre les prêtresses de L'éarth.

Cela pris prêt de 8 mois pour créer une brèche et permettre aux troupes de pénétrer la cité, cependant c'est à ce moment que le vrai combat commença. Shéd'nazad, capitale de la société matriarcale était bâtie tel un labyrinthe, impossible d'avancer efficacement dans ses petites ruelles serrées et tortueuses, les 16 mois qui suivirent furent des combats de guérilla à avancer de 4-5 rues pour finalement reculer de 3. Le combat fut incessant, les troupes faisaient leur possible pour se relayer dans le but de s'accorder du temps de repos. Durant ces mois les soldats de la surface ont tout vu, pièges, miracles divins, magie destructrice, invocations de serviteurs divins, barrières protectrices, empoisonnement, relâchement de créatures exotiques et dangereuses et bien plus encore. L'arrivée de la légion d'acier, Sorèth et l'épée de Makt a remonté le

moral aux troupes, son arme réputée pour être capable de blesser et même tuer les dieux a su apporter son poids dans le cours des combats.

Plus les troupes avançaient, pire cela devenait, même les troupes de Banu commençaient à s'épuiser en nombre et leur férocité manquait de plus en plus aux vivants, de son bord, Clovis menait avec une énergie inépuisable les troupes, allant fréquemment au front pour apporter son support à la situation et aux troupes. Mais une chose était certaine, cette guerre allait se terminer, une bonne fois pour toute et ce de façon inévitable.

Après 16 mois de combats à l'intérieur de la cité, les troupes atteignirent finalement le Grand temple de Lézarth, il a été dit que rendu à ce point, peu pouvaient y aller, protégés des dieux, anciens, équipés d'objets particuliers, puissants magies ou gens spécialement formés. Clovis dirigea l'expédition pour aller achever Lézarth directement dans son plan, Rouge, Sorzth munis de Makt l'épée de cristal, Léonas Grandraven, Sir Valok, Surian, quelques officiers de l'ordre du corbeau, des chevaliers Banois et quelques autres magies et soldats formés à cet effet suivirent et disparurent dans le portail.

Quelques heures plus tard l'expédition ressortit de là, usés, blessés, épuisés mais vainqueurs. Une divinité a été tuée, pour la première fois depuis l'histoire écrite, une divinité mourut aux mains des mortels. Les soldats présents célébrèrent mais avec un goût amer car tous et chacun prirent conscience du coût d'une telle entreprise. Nombreux furent ceux qui burent jusqu'à s'effondrer, encore plus repartirent vers leur famille pour célébrer cette victoire et ne plus jamais quitter leur chez soi.

Pour la première fois, les mortels considèrent la possibilité d'un monde sans dieux...

## État des troupes:

45 000 soldats ont participé à l'invasion des profondeurs

15 000 soldats du royaume de Nouvelle-Azon, de d'autres royaumes ou mercenaires

5 000 Soldats Banois

5 000 soldats du royaume de Njördgard

1 000 soldats de l'ordre du corbeau

100 dragoons de féod

20 000 soldats de famille patriarcale ou illithids

10 000 soldats de la surface survécurent

7 000 soldats Banois remontèrent

4 500 soldats de Njördgard survécurent

700 soldats de l'ordre du corbeau survécurent

99 dragoons survécurent

10 000 patriarcaux et illithids survécurent

Pour un total de 12 000 morts de la part de l'invasion.