

Les Anciens

Il y a de cela plusieurs milliers d'années, à l'époque des grands bouleversements, l'époque où les dieux se faisaient la guerre et ce de façon brutale et continue, l'époque où les divinités exigeaient de grands sacrifices de la part de leurs suivants, l'époque où les dieux se permettaient de fouler le monde d'Asen. À cette époque, Asen était aussi peuplée d'une catégorie de gens, des êtres qui acquérèrent un pouvoir similaire aux dieux mais qui refusaient qu'un culte leur soit voué, ces êtres obtinrent le nom de Précurseurs.

Ces derniers étaient pour la plupart des êtres ayant accumulé un grand savoir en matière de magie ou une grande force de par leurs accomplissements exceptionnels, ceux-ci découvrirent un à un le secret de l'immortalité et ne faisaient qu'un avec Asen. Autant les dieux savaient manier les 27 éléments, autant ceux-ci avaient la capacité de ne faire qu'un avec ces derniers et ainsi ne faire qu'un avec Asen.

Un jour, ces êtres, écoeurés de l'arrogance et de la violence des dieux, décidèrent de mettre un terme à leurs jeux de pouvoir. Il devinrent de grands leaders politiques, des chefs de clans et aidèrent par le fait même les civilisations à s'élever et prendre conscience de la folie des dieux.

Bien sûr cela fit de nombreux mécontents et les dieux n'allaient clairement pas se laisser faire. Alors les premières grandes croisades eurent lieu, les dieux firent la guerre aux précurseurs et tentèrent de les éradiquer jusqu'au dernier.

Voyant leur nombre diminuer, voyant que leur pouvoir, malgré leur grandeur était limité face à celui grandissant des dieux, ils décidèrent de disparaître.

Plusieurs milliers d'années passèrent sans qu'aucune nouvelle des précurseurs ne se fasse entendre, si bien que le pouvoir des dieux plongea Asen dans un état de guerre et de noirceur constant. Chaque "magé" qui commençait un tant soit peu à acquérir savoir et pouvoir se faisaient offrir un choix, se mettre sous la protection d'une

divinité et devenir un prêtre de celle-ci, ou se faire écraser par leur pouvoir ininterrogable.

Ainsi, durant de nombreuses années, qui furent appelées sarcastiquement les années paisibles, les mortels vouaient un culte aux dieux, culte où les dieux exigeaient constamment des sacrifices humains, sacrifices qui se faisaient via les suivants de cette dite divinité. Cependant un jour les mortels, écoeurés, refusèrent aux dieux de se sacrifier de la sorte, alors dans leur colère les dieux causèrent de nombreux cataclysmes en ce monde et ce jusqu'à ce que les mortels implorèrent leur pitié. Ainsi les dieux eurent le dernier mot. Cependant les mortels décidèrent que plutôt que de se sacrifier eux-mêmes, ils déclareraient la guerre aux autres dieux et leurs suivants et offriraient ces derniers en sacrifice à leur propre dieux.

Ainsi furent nommées "les années paisibles" en l'honneur de la sauvagerie routinée que les dieux imposèrent aux mortels pour nourrir leur soif de pouvoir.

Vint un jour, il y a de cela 1324, où les précurseurs revinrent, mais cette fois-ci accompagnés d'être qu'ils nommaient les Anciens, des êtres semi-divins aux pouvoirs ininterrogables et au savoir étonnant. Arrivèrent et se déclarèrent les protecteurs des mortels, ces derniers se comptaient par milliers, chacun possédant des capacités frôlant la divinité. Ils commencèrent à convertir les mortels, les éduquer, leur apprendre la magie, les amener à s'émanciper des dieux et comprendre que ceux-ci étaient nocifs pour eux.

Ces derniers enseignèrent de nouveau aux mortels les secrets de la magie et de la technologie tout en offrant protection à ceux désirant se séparer des dieux. Les Anciens guidèrent leurs quelques suivants vers un continent au centre d'Arcon et y fondèrent les bases de leur civilisation.

Ainsi 205 ans après leur arrivée, l'inévitable arriva. Les dieux dans leur colère décidèrent de descendre de leur plan et de fouler de nouveau Arcon. De puissants avatars apparurent en ce monde, cela eut comme effet de renforcer la conviction des mortels envers les dieux, qu'est-ce qui peut bien résister à ceux-ci ? Même les anciens ne peuvent stopper de telles entités de pouvoir ! Ainsi sonna le début de l'âge mythique.

En 230 après leur arrivée, les anciens inaugurèrent Dana, leur capitale, un bassin de technologie et de savoir, cette ville sera le berceau de leur civilisation. Connaissant les intentions des dieux les anciens enseignent sans cesse leur savoir aux mortels et se préparent à la guerre.

Aidés par les trolls, peuple qui nie l'influence des dieux, des armes de légendes furent forger et les Anciens apprirent aux mortels que les dieux ne peuvent se tuer entre-eux, seul les mortels auraient ce pouvoir, alors armés de tels objets de pouvoir, les mortels se préparent à la guerre.

Ainsi en 240, les dieux marchent sur le continent appelé Aeon, ne prenant qu'une poignée de fanatiques avec eux, convaincus d'écraser cette nouvelle menace rapidement, les dieux attaquent la civilisation des anciens mais tombent sur un mur. Ceux-ci, armés de leur puissance et de leur contrôle sur ce monde se révélèrent être d'incroyables adversaires, accompagnés des mortels, armés d'armes incroyables, les Anciens abattirent de nombreux dieux en un rien de temps tout en épargnant leurs suivants.

Ainsi, suite à un bref combat, les Anciens mirent à genou les dieux restants et leur imposa de ne plus remettre les pieds en ce plan, que leurs suivants peuvent continuer de leur vover culte, mais que jamais ceux-ci ne devront se manifester de la sorte en Aeon sous peine d'être exécutés définitivement. Ainsi, les dieux repartirent dans leur monde respectif et leurs suivants retournèrent en leurs terres d'origine, répandre la nouvelle.

Peu de temps après les peuples affluèrent en grand nombre sur ce nouveau continent pour s'installer et apprendre des anciens, ceux-ci tolérèrent la présence des mortels suivants des dieux, les avertissant que les conflits religieux ne sauraient avoir lieu dans leurs terres.

Ainsi, il fut connu par tous et chacun que les Anciens sont les protecteurs des mortels, que ces derniers ont le pouvoir d'aider les mortels à s'émanciper des êtres suprêmes et de se sortir de leurs jeux de pouvoir !

Au fil des ans, les anciens aidèrent plusieurs peuples à s'élever au niveau de la technologie et d'approfondir leur connaissance en magie, partageant leur savoir au compte-goutte, ces derniers surent apporter énormément aux peuples.

Il est connu que chaque anciens représente un aspect de notre monde et qu'il peut y avoir autant d'anciens que de variété dans l'univers. Les anciens les plus connus sont: Cerdwyr dit le marcheur et l'ami des peuples, Gwasanath, l'ancien du service, Letygarweh l'ancienne de l'hospitalité, Trzial, l'ancien du jugement, Dathliad Miri, l'ancien des festivités, Sgn Arsgylwi, celle qui observe et nouvellement Nnewid, l'ancien du changement.

Jusqu'à la guerre des tours, les anciens furent présent en ce monde mais malheureusement, les actions belliqueuses des mortels les ont convaincus de s'absenter et de disparaître pendant près de 500 ans. Malheureusement les mortels ont la mémoire courte et oublient rapidement, ainsi depuis cette époque le culte des dieux a sû refaire surface et être présent, à la différence, que cette fois-ci, malgré leur disparition, les dieux ont sû faire preuve de sagesse, calmer leurs ardeurs et ne plus redescendre physiquement en ce monde.